# はーりぃふぉっくす

MSX
スペシャル

マイクロキャビン

このたびは、マイクロ・キャビンの〝はーりぃ・ふぉっくすMSXスペシャル〟をお買上げ頂きまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただき、正しい使用法でお遊び下さい。

この製品はMSX規格で16K以上のRAMを持っているパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。ただし次の点にご注意下さい。

◎カートリッジを着脱するときはコンピュータの電源を必ずOFFにしてください。
◎カートリッジを絶対に分解しないでください。
◎精密機器ですから叩いたり落としたり、強い衝撃を与えないでください。
◎端子部に触れたり、水に濡らしたりしないで下さい。
◎直射日光の当たるところやストーブのそばのような高温になるところでの使用、保管は避けて下さい。
◎磁石を近づけたり、テレビのそばに置いておくとキロクした内容が変わったり以後、ヨミコミ、キロクができなくなるおそれがあります。

## ご注意

MSX2をご使用のお客様でメッセージの出方が遅い場合は次の様な処理をして下さい。まずコンピューターの電源を切ってゲームカートリッジを抜いてください。もう一度電源を入れてBASICの画面を出して下さい。
次に、キーボードよりSET BEEP 1と打ち込んで最後にRETURNキーを押して下さい。後は電源を切ってゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を入れて下さい。

# ゲームデータのS-RAMへのセーブに関する諸注意

ゲームの途中データをセーブする際、あるいはセーブした後、以下の事項にご注意下さい。データがうまくセーブできなかったり、セーブしたデータが消えてしまうことがあります。

## ■データセーブ時の注意

①ロムカートリッジの差し込み口(MSX本体スロット部分)が汚れていたり、グラついたりしていないか?

→スロットがグラついたりしていると、ゲームは動作するが、データセーブがうまくいかない場合があります。

②データをセーブした後、MSX本体に差してあるロムカートリッジを、ゆっすたりしないで下さい。

③MSX本体の電源を入れたまま、ロムカートリッジ抜き差しをしないで下さい。

→セーブしたデータが消えることがあります。

④データをセーブしたロムカートリッジは、安全のため次の手順で抜き取ることをおすすめします。

データセーブ → ゲーム終了 → MSX本体の電源を切る
→ ロムカートリッジを抜く → モニターテレビの電源を切る

⑤データをセーブしてあるロムカートリッジでゲームする時は、安全のため次の手順で行なうことをおすすめします。

モニターテレビの電源を入れる → ロムカートリッジをMSX本体に入れる
→ MSX本体の電源を入れる → ゲーム開始

## ■ロムカートリッジ保管上の注意

①データをセーブしたロムカートリッジを、モニターテレビや、家庭用テレビなどの近くに絶対に置かないで下さい。

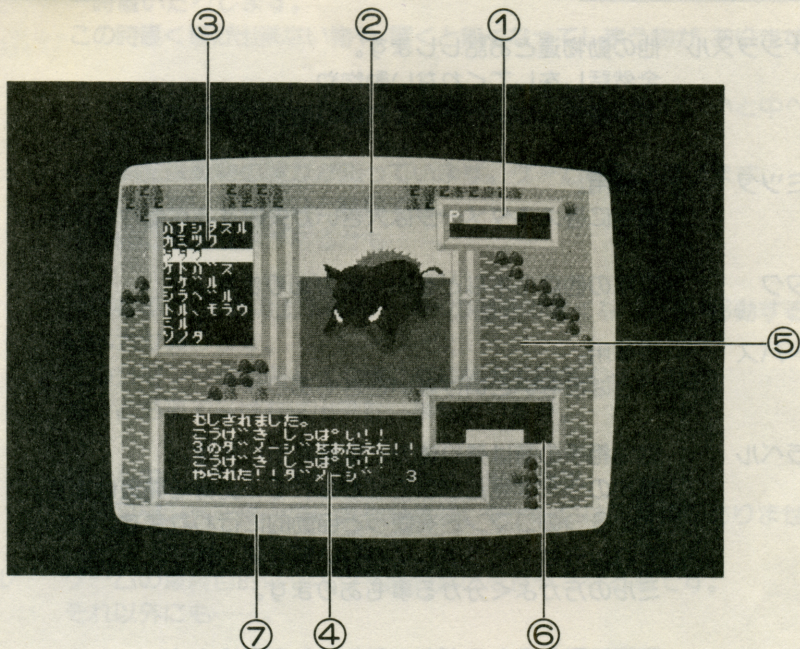
→モニターテレビや家庭用テレビのまわりには、静電気が発生している為、S-RAM内のデータを消してしまう恐れがあります。たとえ、テレビの電源が切ってあっても、磁気が残っていたり、スイッチの入・切の際にノイズが発生したりしますので、決してロムカートリッジをテレビの上などに放置しないようにして下さい。

## ストーリー

ロムスの村という動物の住む所に、大変仲のいい母ギツネと子ギツネがいました。ある時、子ギツネが〝ロムス病〟という病気にかかってしまいました。
ロムス病というのはたいへん恐ろしい病気でかかったら絶対になおらないと言われており、実際、今までにもこの病気にかかったものは、なすすべもなく死んでいったのです。
　それでも母ギツネは、ただ必死に看病しました。疲れ果ててうとうとしていると、お婆さんギツネが夢の中に現れてこういいました。
「リール神社の私の所へ油揚げを取りに来なさい。特別な材料と特別な方法で作ったものでそれを食べさせるとロムス病はきっとなおる。さあ、急いで来るのじゃ。」
　母ギツネは、ロムス病をなおす油揚げを求めて遥か東の山の彼方にあるリール神社をめざして冒険の旅に出るのでした。

## 遊び方

　このゲームはアドベンチャーゲームといっていろいろな謎を解いたり冒険をしながらゴールにたどりつくというゲームです。
　このゲームは、キーボードを使って遊びますが、ジュモンの入力以外カーソルキーとスペースキーはそれぞれジョイスティックのレバー、トリガーボタンで代用ができます。
　画面中央にいる母ギツネが自分です。カーソルキーを動かすと背景の絵が流れて自分が、動いたことになります。
　何かにぶつかるとメインウィンドウが開きます。ここで、何かをしたいときにはスペースキーを押すとコマンドウィンドウが開きますから上下のカーソルキーなどでやりたいことを選んでスペースキーを押します。
　何もしたくなかったらそのままカーソルで移動できます。相手が動物だったらコマンドウィンドウは、強制的に開いて移動のモードに戻るにはイドウを選ばないといけません。相手があなたを気に入っていなければたたかって勝つか、何かをして機嫌をとらなければ離れられません。
　ある場所で取ったものを他の場所で使ってといったことをして旅が続きます。子ギツネに油揚げを食べさせれば、めでたしめでたしのハッピーエンドです。
　途中、パワーウィンドウのメータが0になって誰も助けてくれなければゲームオーバーです。電源を切ってからもう一度やりなおして下さい。

## ゲーム画面の説明

1)パワーウィンドウ　プレイヤーの体力を示しています。
ここのメータが0になるとゲームオーバーです。

2)メインウィンドウ　ぶつかった相手や風景がここにでます。

3)コマンドウィンドウ　何をやるか命令を選ぶ窓です。
動物にぶつかったとき、移動モードでスペースキーを押したときにでます。
ソノタを選ぶと命令が変わります。

4)メッセージウィンドウ　メッセージや説明がでます。

5)オブジェクトウィンドウ　持ち物や化ける動物をくわしく選ぶときにでます。
左右のカーソルで選びスペースキーできめます。
上下のカーソルでとりやめませす。

6)バトルウィンドウ　相手の残り体力を示します。

7)ボーダー　時刻によって変わる空の色を示します。
日が暮れると赤くなり、夜になると黒になります。

## コマンドの説明

ハナシヲスル　他の動物達とお話しします。
全然話しをしてくれない動物や
ある事をしないとしてくれない動物がいます。

カミツク　攻撃用。
相手に与えるダメージは大きいが失敗する可能性も大きい。

タタク　攻撃の他にも木などを叩く事があります。

ケトバス　攻撃用。
けとばさないといけないときもあります。

シラベル　動物相手の時は残り体力と実態を出します。
最初のうちは見たままですがなれると変身を見抜けます。
上の３つのコマンドを使うと自動的に行われます。
それ以外は、もう少しくわしい事を調べます。
ミルの方がよく分かる事もあります。

トル　画面に取れるものがあったらそれを取ります。
持ち物が４つあったらもう取れません。

ミル　画面をもう少しよく見ます。

ハイル　建物とか洞窟、穴に入る時に使います。

アケル　色々と開けるものがあります。その時に使います。

イレル　あまり使いませんが、何かに何かを入れるときに使います。

アゲル　相手、動物や人に持っている物をあげます。

タベル　持っている物を食べたり飲んだりします。

ミセル　持っている物を相手に見せます。
これだけでも効果があるときも……。

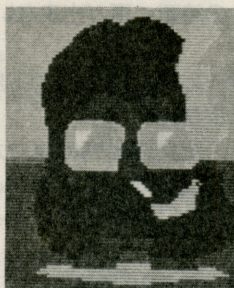
ツカウ　その場で、持っている物を使ったり、コマンドにない事をしたりするときに使います。

| | |
|---|---|
| ステル・オク | 持ち物を特定の場所に置いたり、多くなり過ぎた持ち物をMAP上に一時置いたりします。<br>この時置く事が出来ない物や、置くと無くなってしまう物が、あります。 |
| ジュモン | リール神社には何か不思議な力が働いていて呪文を使わないと中へ入れません。<br>この呪文は動物の誰かが知っています。ゲームの度に違います。<br>いちいち聞いていないと駄目です。<br>その他にも使う事があるかも……。 |
| ネル | 夜になると(画面の上下のボーダーの部分が黒くなつたら)移動する度に体力が減ります。<br>このコマンドを選ぶとすぐ朝になり体力も回復できます。<br>もっとも夜でなければ出来ない事もあります。 |
| ナラス | ゲーム中の音楽を演奏したり、やめたりします。<br>このコマンドを選ぶ度に変わります。ゲームには直接関係ありません。 |
| タベサセル | ゲームの最終目的は子ギツネに油揚げを食べさせる事です。<br>それ以外にも……。 |
| バケル | このコマンドを選ぶとオブジェクトウィンドウにキツネ、トリ、オンナノコ、クマの絵がでます。化けている状態は長く続きません。<br>何歩か歩くと元のキツネに戻ります。キツネを選ぶと化けるのを止めたり何かに化けている時には自然に戻る前に元のキツネに戻ります。<br>化けられる葉っぱを持っていなくてももとのキツネには戻れますが、他の動物には化けられません。 |
| ヨミコミ | 前にキロクした所から始めます。<br>よみこみ№?(1-2)と聞いてきます。<br>ヨミコミたい番号を選びます。<br>この時3以上を選ぶとヨミコミをとり止めます。 |
| キロク | 現在の状態をおぼえておいて後で同じ状態から始めるのに使います。<br>きろく№?(1-2)と聞いてきます。<br>きろくしたい番号を選びます。<br>この時3以上を選ぶとキロクをとり止めます。 |

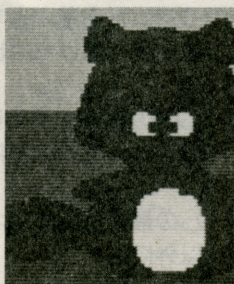
## キャラクター紹介

### リス

名前はエル
気軽にお話ししてくれる、お友達。

### サル

名前はタイチロウ
クストの山を越えるには彼に何かを貰わないといけない。タバコを吸っているのだから当然あれは、持っている。

### ウサギ

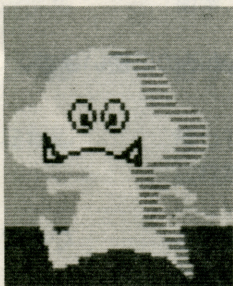
名前はイセポ
何かを見せないとお話ししてくれない。

### タヌキ

名前はポンタあるいは略してポン
今回はどんな役で出ているのかな？

### イノシシ

名前はバクウ
乱暴者。こらしめないと何も聞き出せない。ちょっと強いけど、実はすごい情報を持っているんだ。

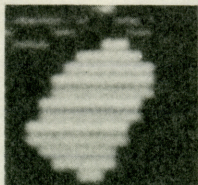
### クマ

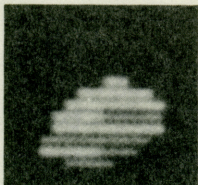
名前はタウナ
とうせんぼの意地悪さん？彼の前を通るためには……。

### バイキン

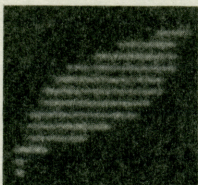
名前はない。
やっつけてもやっつけても出て来る。こいつをやっつけてレベルアップだ。

その他にもいろいろ出て来るけどアドベンチャーゲームだからあまり紹介できないんだ。くまさんはもう一匹性格の違うくまさんがいるんだ。それにどこかの誰かに似た人も出て来るよ。

## アイテムの説明

最初御守り、力の出るこのみ、化けられる葉っぱを持っているんだ。これもアドベンチャーゲームだからくわしく説明できないけど……。木の実や葉っぱは、なくなればキツネサカキの木の所へあることをして行くとまた取れます。その他にも洞窟で絶対にいるアイテムや骨、コイン、ハサミなどなどがあります。

### 御守り

どうしても持っていなければいけないもの。
持っていると体力が0になっても助かる事あり。

### 力の出る木の実

食べると体力アップ。

### 化けられる木の葉っぱ

魔力を秘めた葉っぱ。化けるのに絶対必要！その他にも使い道あり。

### ご注意

洞窟に入るには明かりが必要です。暗闇の中を手探りで行こうとしてもコウモリが出た後、コマンドモードから移動モードに戻りにくくしてあります。コウモリをたおしてから移動できないのは明かりを使わない事へのペナルティです。
絶対に明かりのアイテムを手に入れてそれを使って下さい。

## メモ

5　しのぶ命

## お願い

アドベンチャーゲームは本来ヒントなしでゲームをする、推理小説やクイズのような頭を使って遊ぶものです。このゲームのヒント、答えに関係するお電話、お手紙による御質問には一切お答え出来ませんので、絶対にしないでください。一ヶ月、二ヶ月かかっても解けない、先へ進めない、どうしてもヒントがほしい人にはヒント集を用意していますので下記の申し込み書と60円切手６枚を同封の上、当社までお送り下さい。尚、印刷の都合上、ヒント集の発行は昭和62年２月以降になります。

〒510　三重県四日市市安島２丁目９番12号
マイクロキャビン
はーりぃふぉっくすMSXスペシャル　ヒント係

## おまけ

はーりぃふぉっくすシリーズの発売を記念してかわいいトレーナーとTシャツのキャラクターグッズを特別に通信販売しております。
ご希望の方は同封の振込用紙にてサイズ明記の上お申し込み下さい。
　トレーナー（M寸、L寸）3,500円　Tシャツ（M寸、L寸）1,800円

切取り線

はーりぃふぉっくすMSXスペシャルヒント集申し込み書

| 氏名 | 年齢 | 住所<br>〒 | TEL |
|---|---|---|---|

御意見・御感想

返送用住所記入

□□□-□□

様